

Końcówka SIMPLEX • Elastomer TPE-miękki, niebieski EH 3201.



Opis produktu

Końcówka SIMPLEX z miękkiego elastomeru (seria 3201) jest termoplastycznym elastomerem i najbardziej miękką końcówką z serii SIMPLEX o twardości ok. 65 w skali Shore'a A. Dzięki silnej amortyzacji uderzeń ta niebieska końcówka jest idealnym wyborem do prac wymagających lekkiego dotyku. W przeciwieństwie do tradycyjnych młotków gumowych nie pozostawia niepożądanych czarnych śladów. Końcówka ta jest dostępna w rozmiarach od 30mm do 80mm.

Cechy produktu:

- Końcówka SIMPLEX z miękkiego elastomeru
- Niebieska
- Mięka
- Nie pozostawia śladów
- Mocna amortyzacja uderzeń
- Idealnie nadaje się do prac wymagających lekkiego dotyku.
- Dostępne w rozmiarach od Ø30 do Ø80.

Przykłady zastosowań

do bardzo delikatnych materiałów, ogród i kształtowanie terenu, układanie kafelków, praca z kamieniem naturalnym, montaż mebli, konstrukcje z płyt kartonowo - gipsowych, montaż okien i drzwi prace stolarskie

Materiał

Końcówka

- Elastomer TPE-miękki, niebieski
- nie brudzący
- miękkie

Informacje do zamówienia

Ø	Wymiary Długość x Szerokość x Wysokość [mm]	[g]	GTIN	proficl@ss 5.0	ecl@ss 10.1	Nr art.
30	37 x 32 x 33	23	4030618300922	AAA905c002	21-04-91-06	3201.030
40	45 x 40 x 40	47	4030618300939	AAA905c002	21-04-91-06	3201.040
50	55 x 55 x 55	90	4030618300946	AAA905c002	21-04-91-06	3201.050
60	65 x 66 x 66	135	4030618300953	AAA905c002	21-04-91-06	3201.060
80	89 x 91 x 71	365	4030618312086	AAA905c002	21-04-91-06	3201.080

Zgodność

Zgodny z RoHS

Zgodny zgodnie z Dyrektywą 2011/65/UE i Dyrektywą 2015/863

Nie zawiera substancji SVHC

Brak substancji SVHC o zawartości powyżej 0,1% mas. – lista SVHC z 27.06.2024.

Nie zawiera substancji Propozycji 65

Nie zawiera substancji z rozporządzenia Proposition 65.
<https://www.P65Warnings.ca.gov/>

Wolny od minerałów konfliktu

Ten produkt nie zawiera żadnych substancji oznaczonych jako „minerały konfliktu”, takich jak tantal, cyna, złoto lub wolfram z Demokratycznej Republiki Konga lub krajów sąsiednich.