

Federnde Druckstücke • mit Kugel und Schlitz - INCH

2B050.0112



Produktbeschreibung

Zum Positionieren, Schalten, Verriegeln, Einrasten sowie für weitere ähnliche Druckanwendungen.
Federnde Druckstücke können zur Arretierung sowie als An- und Abdruckstift eingesetzt werden.

Werkstoff

Hülse

- Rostfreier Stahl 1.4305 (ASTM-A-582)

Kugel

- Rostfreier Stahl, gehärtet

Feder

- Rostfreier Stahl

Kennzeichnung

leichte Federkraft: eine Längsmarkierung



leichte Federkraft



Standard-Federkraft



starke Federkraft

Weiterführende Informationen

Hinweise

Sonderausführung auf Anfrage.
Federnde Druckstücke werden speziell auf Federweg und Federkraft geprüft.

- Dieses Produkt ist in INCH-Abmessungen gefertigt.

Verweise

Eine Umrechnungstabelle finden Sie im Technischen Anhang.

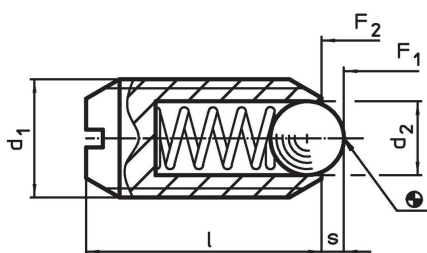
Gewindesicherung: Polyamid-Fleckbeschichtung (Details hierzu finden Sie im Technischen Anhang).

Berechnung des Rastwiderstands, siehe Anhang - Technische Daten -

Weitere Produkte

- Federnde Druckstücke, mit Kugel und Schlitz
- Raststücke, anschraubbar, für federnde Druckstücke
- Raststücke, glatt, für federnde Druckstücke

Maßzeichnung



Bestellinformationen

Abmessungen				Hub s	Federkraft ¹⁾		Temperatur		Art.-Nr.			
d ₁	Gewindeklasse	d ₂	l		F ₁	F ₂	min.	max.				
[in]		[in]	[in]	[in]	[lb]	[lb]	[°F]	[oz]				
rostfreier Stahl, leichte Federkraft, ohne Gewindesicherung												
1/4-20	1/4	0,25	2A-UNC	1/8	17/32	0,035	2,1	4	-22	482	0,052	2B050.0112

¹⁾ statistischer Mittelwert

Anwendungsbeispiel



Compliance

RoHS-konform

Konform gemäß Richtlinie 2011/65/EU und Richtlinie 2015/863.

Enthält keine SVHC-Stoffe

Keine SVHC Substanzen mit mehr als 0,1% w/w enthalten – SVHC Liste Stand 23.01.2024.

Enthält keine Proposition 65 Stoffe

Keine Stoffe der Proposition 65 enthalten.
<https://www.P65Warnings.ca.gov/>

Frei von Konfliktmineralien

Dieses Produkt enthält keine als "Konfliktmineralien" bezeichneten Stoffe wie Tantal, Zinn, Gold oder Wolfram aus der demokratischen Republik Kongo oder angrenzender Länder.